

# Die Macht der Elemente

Von kulLerkekZ

## Prolog: Einleitung

Seit Anbeginn der Zeit wachen mächtige Feen über die Kraft der Elemente, welche auf der Erde zu finden sind. Doch irgendwann stieg die Kraft so an, dass sie anfangen sich gegenseitig vernichten zu wollen. Da jedoch die Elemente in einer Art Zyklus zu einander stehen, kam es zu keiner Entscheidung, und die großen Feen entschlossen sich, ihre Macht aufzuteilen. Sie verliehen vielen kleinen Feen die Möglichkeit ihre Kraft zu entwickeln, doch diese sollten nur zum Vorschein kommen, wenn sie einen tapferen Krieger begleiten.

Die Fee des Lichts verlieh ihren Schützlingen das Heilige Licht.

Die Fee des Schattens umhüllte ihre mit einer düsteren Aura.

Die Fee des Feuers brachte in den Herzen ihrer Schützlinge die Flammen zum lodern.

Und die Fee des Wassers verlieh ihren Schützlingen die Ruhe des Wassers.

Fern ab, in der großen mächtigen Burg Port Alveus regiert der letzte König des Zeitalters. Nach einem großen Krieg, entfacht durch die Gier der Menschen nach Kraft, verloren viele Burgen ihr Dasein und die Königsfamilien ihr Leben. Nur in dieser kleinen Stadt, am Rande des Kontinents, zog der Krieg vorbei, ohne große Spuren zu hinterlassen.

Die anmutige Burg lag direkt am Hafen. Von dort aus konnte man nur mit dem Schiff nach Glacernon, und dann weiter hinaus in die Welt reisen.

Auf Glacernon herrschte seit langem ein eisiger Winter. Lord Mukraju erlangte durch den Krieg schnell die Herrschaft über die Insel. Er war Torhüter zum Lorten Wald, Radukin Strand und der Shares Schlucht. Aus jedem der einzelnen Gebiete zog er die Kraft der Elemente, welche dort verborgen lagen.

Im Lorten Wald ließ sich die Fee des Feuers hinab. Die Fee des Schattens verbarg sich in der Shares Schlucht. Und die Fee des Wassers ließ sich am Radukin Strand nieder.

Nur eine Fee verließ die Insel, um fern ab von den Streitereien der anderen Drei in Ruhe ihre kleinen Schützlinge groß zu ziehen. Der Fernon Baum war ihr Ziel. Seither trugen viele Lebewesen nahe dem Baum das Lichtelement in sich. Nach strahlenden Jahren des Friedens, ließen sich auch Menschen nieder, und gründeten ein großes Königreich, welches bis heute überlebt hatte. In Port

Alveus siedelte sich die Königsfamilie ein. In dem kleinen Dorf vor der Hafenstadt, in Nosville, lebten die Bauern, die tatkräftig ihren König unterstützten.

Genau hier, in diesem kleinen Dorf, beginnt diese Geschichte, welche von drei kleinen jungen Abenteurern spielt, und euch erzählen will, dass die Freundschaft die stärkste Kraft ist.

Ja, noch stärker als die, der Elemente...

Heute rühmte sich der 10. Jahrestag der Prophezeiung. Vor vielen Jahren, als sich die Fee des Lichts im Fernon Baum niederließ, erschuf sie eine Tafel, die heute im inneren des Einschlagkraters auf der Kometenwiese zu finden ist. Sie besagt, wenn düstere Zeiten aufziehen, würden die heiligen Drei zur selben Zeit das Licht der Welt erblicken.

Genau diesen Tag feierten heute [Naseweis], [\*\*Phoenix\*\*] und [schnee-kekZ]. In Nosville war es üblich, mit dem Erreichen des 11. Lebensjahr, das die Ausbildung begann. Bis zu ihrem 18. Lebensjahr galten sie als „Abenteurer“, und entwickelten in der Zeit ihr Können, welches für die darauffolgende Berufswahl entscheidend war.

Bei unseren Drei, handelte es sich um eine gute Freundschaft, und ebenso freche Bande junger Kinder. Neugier stand bei ihnen an aller Erster Stelle. Und genau durch diese, brachten sie sich schon oft in Gefahr.

Sie wussten schon Früh, welchen Beruf sie wählen würden, und trainierten schon vorher ohne Erlaubnis mit den Waffen der großen Meister.

Dies entschied sich an jenem Tag, dem ersten Tag des Sommers, vor 4 Jahren. Die Blumen entfachten ihre Schönheit, ihren Duft, und verliehen Nosville ein neues Antlitz. Früh am Morgen, als der Großteil des Dorfes noch schlief, und die Wachen nicht auf ihren Posten waren, schlichen sich die drei jungen Kinder aus Nosville, hinter die Grenzen zu den Nosville Wiesen.

Den Menschen gelang schon recht früh, die Kontrolle über die dort lebenden Tiere zu übernehmen. Einige konnten gezähmt, und für die Erleichterung der Arbeit genutzt werden.

Doch andere wiederum, waren so besessen, und angewidert von den Menschen, dass sie jedes Mal Widerstand leisteten. Aus diesem Grund, ist es ohne Erlaubnis, bzw. ausgebildetem Wachschatz nicht genehmigt das Dorf zu verlassen. Es gab bis heute nur wenige tapfere Ritter, die es bis zum Eingang zum Fernon Baum schafften, und lebend wieder zurückkehrten.

Ein uralter Mythos besagte, dass sich in der Nähe des Eingangs zum Fernon ein stark bewachsener Weg befinden solle, welcher zum Heiligen Zauberturm führen möge. Dort sollten Schriftrollen ruhen, welche über den Krieg auf Glacernon berichteten.

Die drei Kleinen jedoch, interessierte eher die Kampfkunst.

An diesem besagten Morgen, als noch ein leichter Nebel auf den Wiesen lag, gingen sie eng an eng nur langsam vorwärts. Bewaffnet mit einem schmalen Bogen, einem Holzsword und selbst gebrauten Heiltränken, verloren sie immer mehr das Tor zu Nosville aus den Augen.

Allen voran lief [Naseweis], immer griffbereit ihren schmalen Bogen. Mit ihren scharfen Augen entging ihr nichts auf nähere Distanz. Dicht gefolgt von [\*\*Phoenix\*\*]. Sein Täschchen, gefüllt bis über den Rand mit Tränken, Heilkräutern und kleinen Notizzetteln, um sicher zugehen, das er die Magie auch richtig anwendete. Als dritter Mann folgte [schnee-kekZ], mit mutigem Blick, und leicht zitterndem Griff, sein Holzsword angriffsbereit haltend.

Der Nebel lag nur knapp über dem Boden, man konnte kaum sehen was vor einem Lag. So stolperten die drei, einer nach dem anderen, über eine abgeschlagene Pilschote. Sie wussten nicht, das aus jeder Schote, zwei Früchte, die Pii, entflohen. Die Samen hatten zwar nur ein kurzes Leben, aber in den Massen, in denen sie meistens auftraten, waren sie gefürchtete Gegner.

Sie rappelten sich wieder auf, kontrollierten, ob alle in Ordnung sind. Am meisten machte sich aber [\*\*Phoenix\*\*] sorgen. „Geht es euch gut?“ „Na ja, gut ist was anderes, aber es könnte mir auch schlechter gehen“, schimpfte [schnee-kekZ]. [Naseweis] war gleich die erste, die wieder stand, und sich umschaute. „Seid ruhig, oder wollt ihr etwa die Monster anlocken?“, flüsterte sie den beiden zu. Sie guckten sich leicht ängstlich an, und klammerten sich direkt wieder an [Naseweis].

Plötzlich blieb [schnee-kekZ] stehen, drehte sich um und erstarrte. „Was ist denn jetzt wieder los?“, fragte [\*\*Phoenix\*\*] leise. „Ich glaube, da kommt etwas.“ [\*\*Phoenix\*\*] tippte [Naseweis], die kaum etwas mitbekam auf die Schulter. Sie drehte sich hektisch um, spannte ihren Bogen, und zielte genau auf die Nasenspitze von [\*\*Phoenix\*\*]. Er sprang gleich vor Schreck zurück und stieß dabei [schnee-kekZ] wieder in den staubigen Sand.

Als er da so lag, und langsam die Augen öffnete, sah er plötzlich etwas seicht Grünes vor seinem Gesicht weg hüpfen. Er sprang auf, zog sein Schwert, und tapste langsam zurück. „Leute, da ist was. Irgendetwas kleines rundes Grünes ist da. Und ich glaube, da hat niemand seinen Salatkopf verloren. Der würde wohl nicht weg hüpfen.“ [Naseweis] richtete ihren gespannten Bogen in die Richtung, auf die [schnee-kekZ] hinwies. [\*\*Phoenix\*\*] stand mit seinen Heiltränken griffbereit hinter den Zwei, als er plötzlich etwas an seinen Beinen krabbeln spürte. „Kann es vielleicht sein, das dieses Ding da, nicht alleine ist?“, sprach er mit einem Zittern in der Stimme.

[schnee-kekZ] stellte sich vor ihn, doch da war wieder nichts. Da hörten sie ein komisches Geräusch, als würde ein Gummiball auf dem Boden aufspringen. Jedoch klang es, als wären das gleich Mehrere. Die Drei rückten enger zusammen, als sie dann vereinzelt etwas über den Nebel springen sahen. Die Pii haben mitbekommen, dass sich Menschen in ihrem Lebensraum befanden, und versammelten sich.

Vor Angst zitternd, pressten sich die drei Kinder förmlich zusammen. Das Hüpfgeräusch wurde immer lauter und aufdringlicher.

Ein Zischen unterbrach die Geräuschkulisse. [Naseweis] entschloss sich tapfer gegen die Pii anzutreten, und feuerte regelrecht einen Pfeilregen auf die

grünen Pii.

Als die Angststarre langsam nachließ, ergriff auch [schnee-kekZ] den Mut, und stellte sich den Massen entgegen.

Das Geräusch nahm aber kein Ende. Es schien, als würden es nur mehr werden. Leicht verzweifelt sackten die Drei zusammen. Mit Tränen in den Augen, wimmernd zwischen den hüpfenden Pii. [Naseweis] entnahm zwischen dem Hüpfgeräusch, das Traben eines, oder doch mehrerer Pferde war?

„Hey ihr zwei, hört mal genau hin. Kommen da Pferde an? Oder täusche ich mich?“, fragte sie aufgeregt. Die zwei Knaben lauschten aufmerksam zwischen all den anderen Geräuschen, und vernahmen ein immer lauter werdendes Klappern mehrerer Hufe.

Es stockte plötzlich, und es wurde still um die Pii. Schwere Schritte kamen auf die Kinder zu. Sie konnten genau ausmachen von wo sie kamen, und richteten ihren trüben Blick in die Richtung, um vielleicht frühzeitig erkennen zu können, wer oder was da auf sie zu kam. Ein helles Licht zog sich über dem Nebel hinweg, leuchtete sachte hindurch, sodass man den Boden erkennen konnte. [schnee-kekZ] rieb sich die Tränen aus den Augen, stand auf, und sah, wie plötzlich ein helles Kreuz vor ihm in die Luft leuchtete. [\*\*Phoenix\*\*] spürte eine helle, warme Aura, welche die drei Kinder umschlug. Und [Naseweis] sah ein funkeln, weit hinten im Nebel, als es plötzlich Haarscharf an ihr vorbei zischte. Ihre Haare wehten durch den Luftzug. Entsetzt drehte sie sich um, und sah nur noch, wie ein wild gewordenes Wollie umfiel. Das dumpfe und schwere Stapfen setzte wieder ein. Es kam immer näher, bis der Nebel so seicht war, dass sie einen strahlenden Kreuzritter vor sich fanden. Er erhob seine schwere Armbrust, verziert mit vielen Gravuren, zielte auf die Unmengen von Pii, und schoss mit einem großen Strahlen in die Menge. Die Kinder schauten dem Sterben der Pii mit großen Augen zu. Wieder erstarrt durch das schauderliche Spektakel, standen die Kinder mitten im Leichenfeld.

Die Pii ließen sich nicht einschüchtern, und stürmten auf den Kreuzritter zu. Jener entfernte sich mit schweren Schritten von den Kindern, um die Pii weg zu locken. Wieder erklang das Zischen. Es hagelte erneut Pfeile und verletzten die Pii ernsthaft.

In der Zwischenzeit trat ein junger Magier in einem blauen Gewand näher, schwang seinen eindrucksvollen Zauberstab und umhüllte die Kinder mit einem hellen Licht.

Das Geräusch der hüpfenden Bälle nahm immer mehr ab, bis es irgendwann ganz erlosch. Kurz darauf trat das dumpfe Stapfen wieder ein. Der Kreuzritter kam den Kindern entgegen. Direkt hinter ihm, kam ein anmutiger Bogenschütze, mit scharfem Blick in den Augen. „Was sucht Ihr drei kleinen Kinder hier so früh am Morgen ohne Wachen?“, schimpfte er. „Eigentlich muss ich dir recht geben“, meinte Serophin, der Kreuzritter. „Aber andererseits, kenne ich da jemanden, der sich auch immer Früh aus Nosville geschlichen hat.“ fing er kurz darauf an zu lachen.

„Ich finde, wir sollten zurück gehen, bevor noch mehr Wollie kommen. Viel Kraft um euch auf den Beinen zu halten, habe ich nach der Reise nicht mehr.“ Der Magier, mit dem Namen Auron, schnappte sich die Kinder, und lief in Richtung Nosville. „Ob er überhaupt einmal was für seine Ausdauer tut. Wenn in wenigen Wochen der Krieg beginnt, hat er nicht lange zu leben.“ sprach Serophin, und lief Auron hinter her.

Asterion griff nach den Zügeln der drei Pferde, und ging ebenso zurück ins Dorf.

Auf dem Weg dahin fragte Auron die Kinder über ihre unüberlegte kurze Reise aus. „Was wolltet ihr denn eigentlich hier?“ [\*\*Phoenix\*\*] fing stotternd an: „Ich wollte meine Künste als Magier trainieren. Und die Zwei wollten mich aber nicht alleine gehen lassen.“ „Deshalb haben wir beschlossen morgens raus zu gehen“, meinte [schnee-kekZ] mit gesenktem Schwert, „aber das es so gefährlich wird wussten wir nicht...“

Seit diesem einen Tag wussten die Drei ganz genau, welchen Beruf sie wählen würden.

Heute begann also die Grundausbildung für ihr späteres Leben. Lange ließe der Krieg nicht auf sich warten, und genau deswegen waren sie so eilig mit den Übungen, den Aufgaben aus dem Königshause und vor allem, mit der Lehre mit den Waffen.

Am Abend desselben Tages, als in Nosville der 10. Geburtstag gefeiert wurde, traf im Schloss die Dunkle Garde ein. Sie waren die Elitekämpfer der Königsfamilie. Von ihrer Reise aus den Tiefen des Ahorn-Waldes, welcher am Königreich grenzt, waren sie zurück. Mit ihrer düsteren Aura war es eine leichte Aufgabe, durch den Wald, der mit dem Lichtelement besetzt war, zu durchlaufen. Sie kamen aus der Stadt Krem, welche auf dem hohen Berg Mount Krem liegt. Dort haben sich kurz vor dem Krieg einige Bauern niedergelassen. Bis heute stehen sie in gutem Kontakt mit dem Königshaus.

„Hörst du das? Irgendwer kommt doch...“, sprach die eine Wache am Tor. „Hä, was?“, sprach die zweite Wache, während sie sich den Augenschlaf ausrieb. „Ich höre nichts. Du bist nur zu müde. Leg dich ein bisschen hin, ich löse dich ab.“ Kurz darauf schliefen aber wieder beide Wachen ein...

Die Garde marschierte gradewegs auf das Tor zu, und ihr Truppenführer rief hinauf: „Macht auf! Die Dunkle Garde ist hier. Wir müssen mit dem König sprechen!“ Doch die Wachen schliefen tief und fest. „Was machen wir nun?“, fragte eins der Sieben Mitglieder der Garde. „Wir brechen das Tor auf. Anders geht es wohl nicht“, antwortete Nores, der Anführer der Garde. Wie gesagt, getan. Durch das schrille zerbersten des Tores wurden die Wachen geweckt, und schrien rum, was dort für ein Lärm wäre. „Hey! Wer ist da?“ „Du Vollidiot. Habt ihr wieder gepennt? Warte ab, bis das der König erfährt. Macht endlich das verdammte Tor auf!“, schrie Nores. „Ja ist ja gut Mensch“, plagte die Wache, als sie das Tor öffnete.

Die Garde betrat Port Alveus, durchlief schon im Mondschein den Markt, über den großen Platz am Hafen, bis hin zum prachtvollen Schloss. Die Türen wurden sofort alle bis in die königliche Halle geöffnet, als den Wachen zu Ohren kam, die Garde sei eingetroffen.

„Eure Hoheit“, fing Nores an, „es ist etwas schreckliches passiert. Der Dorfälteste aus Krem sprach, das Fernon wieder offen sei.“

König Leos VI. wartete schon seit Tagen auf das Erscheinen, und war umso entsetzter, als er die Meldung hörte. „Ist das wirklich so Nores? Dann werden wir bald Krieg haben.“ „Ja eure Hoheit. Erste Kenkospeerkämpfer wurden im östlichen Mt. Krem gesichtet. Seither patrouillieren Wachen am oberen Eingang zum Tempel.“

„Ruft alle Wachen zusammen. Wir müssen die Front an der Westlichen Minenprerie stärken. Sichert die Nosville Wiesen. Lasst die Wachen Rundgänge machen. Es soll kein Augenblick sein, in denen die Wiesen unbeaufsichtigt sind. Kontaktiert die Bauern in Nosville. Die Ernte soll eingeholt und gelagert werden. Es treten raue Zeiten für uns auf.“

Die Wachen setzten sich in Bewegung, ebenso wie die Garde. „Warte Nores, für Euch und eure Garde habe ich eine besondere Aufgabe. Ihr müsst erneut nach Krem. Redet mit dem Dorfältesten, und fragt nach, wie ihr aus der alten Sage die Heiligen Fünf erwecken könnt. Laut Renos soll Serophin ein direkter Nachfahre dieser Fünf sein.“

Renos wurde der Dorfführer in Krem genannt. Er war der Älteste und weiseste Mann, den es in dem Königreich gab.

Als sich die Garde auf den Weg machte, um Serophin zu suchen, schliefen unsere drei Abenteurer noch tief und fest.

Am folgenden Morgen, früh, als die Sonne nur knapp über den Horizont schien, stand plötzlich Fauro im Zelt der drei Kinder. „Hey ihr Schlafmützen!“, brüllte er, „Aufstehen!“

Fauro war ein ganz hoch angesehener Ausbilder aus dem Königshause. Er ließ sich im Dorf nieder, und lehrte die Kunst des Kampfes. Zu seiner Hilfe standen ihm Marius, jener lehrte die Kunst der Magie. Linos lehrte den Umgang mit dem Schwert. Und Nikolai das scharfe Zielen und natürlich auch Treffen mit dem Bogen.

Die Drei Herrschaften warteten draußen schon auf ihre neuen Schützlinge. „Guten Morgen ihr drei.“, hallte es plötzlich in ihren Ohren. „Oh, eine Wache aus dem Schloss. Was führt Euch her?“, fragte Marius neugierig. „Der König höchst persönlich. Ich solle Euch sagen, dass die Ausbildung jeglicher Kinder und Jugendlicher über die Dorfführung laufen soll. Ihr seid einzig allein für die drei Kinder hier verantwortlich.“ Erstaunt fragte Marius gleich nach: „Wieso das denn?“ „Die Garde traf gestern Abend ein, und berichtete, das Fernon offen sei. In Mt. Krem treiben sich die ersten Kenko rum. Es wird zeit, das die heiligen Drei ihre Feen bekommen.“

„Jetzt schon so früh? Sie können noch nicht einmal richtig ihre Waffen führen, und wir sollen sie der Kraft der Feen schon aussetzen? Ich glaube, der König hat schlecht geschlafen.“, widerrief Nikolai der Wache. In dem Moment kam Fauro aus dem Zelt, und ahnte schon, was die drei erfahren mussten. „Es ist recht so. Je früher sie lernen mit ihnen umzugehen, und je früher sie

anfangen sie zu trainieren, umso stärker werden sie uns im Kampf beistehen.“ Total entsetzt sahen sich Nikolai und Marius an. „Na gut, dann lasst uns Anfangen. Wo werden die Feen aufbewahrt?“, setzte Linos ein. Die Wache lief zurück in Richtung Schloss, und winkte irgendjemandem zu. Wie aus dem Nichts trat eine große Truppe aus Wachen an. Mit drei mal vier Kisten. Jeweils drei in leuchtendem Rot, Gelb, Blau und Schwarz. „Hier sind sie“, rief die Wache den Ausbildern zu. „Holt die Kinder.“

„Guten Morgen.“, entkam es verschlafen aus dem Zelt. [\*\*Phoenix\*\*] war als erster wach, und trat mit schlappen Gang den Ausbildern entgegen. „Was ist das?“, fragte er neugierig. Linos antwortete scharf: „Das sind eure Feen.“ Mit einem breiten Grinsen, aber doch großer Erfurcht trat [\*\*Phoenix\*\*] näher. „Wirklich? Sind die für uns Drei? Aber, warum schon so früh?“ „Das erklären wir euch dann. Jetzt los. Weck die Anderen Zwei, damit wir endlich anfangen können.“, schimpfte Fauro. [\*\*Phoenix\*\*] rannte wieder ins Zelt. Durch die Freuderufe geweckt, drehte sich [schnee-kekZ] grade wieder um, und zog sich die Decke über den Kopf. „Hey, komm schon aufstehen. Unsere Feen sind da.“ „Was? Unsere Feen? Jetzt schon?“, murmelte er unter der Decke hervor. „Ja, vier Stück für jeden.“ So langsam wurde auch [Naseweis] wach. „Was labert ihr da eigentlich für einen Müll? Ihr wisst doch genau, das man die Feen erst mit 18 Jahren bekommt.“ „Nein. Ich hab sie doch selber gesehen. Da draußen steht eine große Truppe von Wachen, mit 12 Kisten. Und immer Drei leuchten in derselben Farbe. Das sind unsere Feen.“ Ungläubig lief sie raus um nach zusehen. [schnee-kekZ] war bis dahin schon draußen, und bestaunte die Kisten mit großen Augen. „Welche sind für mich?“, fragte er gleich. „Nun mal langsam. Erstmal wird nur jeweils eine Fee für jeden ausgeteilt. Für eure erste Spezialklasse. Wenn diese hoch genug trainiert ist, bekommt ihr die nächste.“

Im Lande um Port Alveus herum sind die besagten Seelensteine verteilt. Bei Ihnen haben tapfere Krieger und Kriegerinnen, welche den Weg bis dahin schon überlebt haben, die Möglichkeit, eine Spezialklasse aus ihrem Beruf zu machen. Es gab bis heute nur eine Hand voll Menschen, die es schafften, alle vier Klassen pro Beruf zu sammeln.

Die letzten überlebenden sind die, der Dunklen Garde. Sie sind die einzigen, welche die Feen des Schattens besitzen. Grade hier in Nosville, wo das Licht regiert, sind sie sehr gefürchtet. Die einzigen, die die Möglichkeit hätten, hier im Land des Lichtes die Dunkle Garde zu unterdrücken, wären die Heiligen Fünf aus der Sage aus Krem. Sie Sollen vor vielen Jahren, kurz nachdem der Krieg anfang, Lord Mukraju abgehalten haben, hier einzudringen und die Macht des Lichtes an sich zu reißen. Seitdem wurden sie von niemandem mehr gesehen.

„[schnee-kekZ], du bekommst als erstes deine Feuerfee. Hüte sie gut, und setze sie in jedem Kampf ein. Auch wenn du nur im Training bist.“, mahnte Fauro. „Na dann“, fing Linos an, „lass uns gehen [schnee-kekZ].“ „Wir bleiben nicht hier?“; wimmerte er. „Ich will nicht ohne meine Freunde gehen.“ „Es muss aber sein. Wir bleiben nicht lange weg, versprochen.“

„[\*\*Phoenix\*\*], du bekommst auch eine Feuerfee. Für dich gilt es ebenso, nutze sie in jedem Kampf.“ „Ich werde mein bestes geben.“, antwortete er mit einem Grinsen.

„Bekomme ich auch eine?“, fragte [Naseweis] leicht enttäuscht. „Nein, du erhältst eine Wasserfee.“

Nun besaß jeder unserer Abenteurer schon eine eigene Fee. Eine große Macht schlummerte in ihr. Doch wie groß sie noch wird, wusste nicht einmal Fauro...

„Wir bewahren die restlichen Feen weiterhin auf.“, sprach die Wache, und zog mit der großen Truppe wieder ab. „Und wir, machen uns jetzt auf den Weg.“, sprach Marius und zog seinen Schützling hinter sich her. „Wir werden dann auch gehen.“ Nikolai nahm [Naseweis] an die Hand und ging. Linos und [schnee-kekZ] waren schon an den Toren zu den Wiesen.

Die Wege trennten sich. Freunde, die Jahre lang gemeinsam unzählige Abenteuer erlebten, wurden jetzt getrennt. Ob das von Vorteil ist? Ist Freundschaft nicht die stärkste Kraft? Wird auch diese Freundschaft die harten Zeiten überstehen...

Fragen, die sich jeder der Drei stellte.  
Die Antwort ließ aber nicht lange auf sich warten.